



**TODO EN TODAS PARTES
AL MISMO TIEMPO
MODULO ROL**

ASALTADORAS DEL ROL

MODULO DE TODO EN TODAS PARTES AL MISMO TIEMPO

Todo en todas partes es una película que nos hizo reír y llorar, si no la has visto te aconsejo verla os dará una pequeña ayuda para este módulo y entenderlo un poco mejor. Una película donde haciendo una acción aleatoria conseguía ciertos poderes, habilidades o nuevas formas. Y la cosa es, ¿por qué no llevar esta maravilla a los juegos de rol? Pues aquí lo tienes, un listado donde ver que te puede salir tirando un dado y listo. Algunos personaje son “conocidos” y os ayudará buscarlos en google para saber más sobre ellos y darles vida en la partida.

No todo tiene que ser bueno, pueden salir cosas malas, y ahí está la gracia, en la aleatoriedad de todo lo que puede pasar en diferentes mundos.

CÓMO USAR ESTE MÓDULO

Este módulo es muy fácil de usar, ya que solamente se necesita un sistema con el que jugar, una aventura que quieras dirigir y estas tablas para saber qué es lo que te saldrá cuando quieras alguna habilidad.

No siempre van a poder usar la tabla, porque sino podrían estar toda la partida tirando dados hasta conseguir todas. Las tiradas se harán cuando la máster lo permita y si las jugadoras quieren arriesgarse, claro. Vas a necesitar también un dado de 20 caras para hacer las tiradas aleatorias.

TIPOS DE TABLAS

Hay dos tablas, la primera es una tabla aleatoria, con un número y un resultado, ese resultado es lo que obtendrá tu personaje. Para ello debe narrar qué acción hace, como por ejemplo comerse un libro a bocados. La narración será libre para la jugadora y luego tirará el dado para ver que le sale. Con lo que le salga, sea bueno o malo, o ambas, se quedará para el resto de la partida.

Hay otro modo que puede usarse si la máster quiere darle vida a un momento de tensión. Puede decir que hay que hacer y que se consigue, claro está que a lo mejor no solamente lo sabes tú, sino que lo saben tus enemigos y tendréis que luchar por hacer esa acción. En la película hay un momento en el que todos se pelean por meterse una figura por el culo, ¿por qué en este juego no iba a pasar? La máster tendrá total libertad para usar la tabla como prefiera, ya sea de forma aleatoria o diciendo cómo conseguir algo. Al igual que los enemigos podrán conseguir habilidades de esas dos maneras.

Luego hay otra tabla, que llamaremos tabla específica. Esta tabla no tiene números, tiene la forma de conseguir la habilidad. Es decir, si pone que para

conseguir ser un ninja-demonio debe de lamer el suelo mientras da vueltas en círculos, es lo que tiene que hacer para conseguirlo. No habrá otra manera. Está claro que en la tabla específica están las mejores habilidades, por eso son tan difíciles de conseguir.

¿QUÉ HAY EN LAS TABLAS?

En las tablas hay de todo. En ellas hay personajes y aspectos. El personaje que salga será del mundo paralelo de donde proviene, solamente es su forma física. En los aspectos será todo lo que conlleva tener ese personaje. Vendrán sus habilidades, sus metas, sus miedos, sus debilidades y su forma de ser. Por lo que al juntarse varios personajes en una misma jugadora podrá tener contradicciones y eso mola, ¿no?

Por ejemplo en la tabla aleatoria el número 3 es vampiro, por lo que tu personaje ahora es un vampiro. Tendrá unos colmillos con los que morder y podrá ir con una capa rollo Drácula. Ahora miramos los aspectos. En ello vemos que pone *“necesidad de sangre”*, *“sueña con ser broker”* y *“puede convertirse en murciélago”* todo esto son sus habilidades y cosas que puede o quiere hacer. Aquí tocará interpretar este personaje y saber usar sus aspectos.

En la parte de aspecto no sale todo lo que conlleva ser ese personaje porque sino este fanzine sería eterno, por lo que muchas de las cosas deberán ser interpretadas por las jugadoras, así no se estancan en un personaje fijo.

CONTRADICCIONES

Algunas veces las jugadoras al tener varios personajes pueden tener contradicciones y no es malo, es muy divertido. ¿Cómo elegir? No se puede elegir. Tendrán que lanzar un dado, una moneda o lo que quiera, para saber qué idea seguir, la que salga deberá ser su idea, aunque esto joda a la partida. Por ejemplo si es un avatar y a la vez es un caníbal puede que le toque decidir si salvar el mundo y ser buena gente y a la vez comer humanos y ser un sádico. Bueno, pues en algún momento puede que choquen sus ideales y deberá ver cual de las dos ganará con alguna tirada.

AYUDAS PARA LA MÁSTER

No es un módulo para nada difícil, ya que es muy cachondo y random. Se aconseja ayudar de vez en cuando a las jugadoras diciendo que acción hacer para conseguir algún poder, pero haz que se peleen por ello o que les sea algo difícil.

No dudes en crear nuevas habilidades y debilidades, recuerda que puede pasar de todo en este mundo lleno de locuras. Incluso, alguna que otra vez deja que las propias jugadoras hagan alguna cuando hagan una acción. Veréis cómo os divertís con las cosas que salen.

Puedes poner alguna ayuda cuando tiran el dado y les sale algo malo, o que no les viene bien en ese momento, haciendo que pierdan algún bono. Por ejemplo con Sistema Par podrían usar una de adrenalina para volver a tirar, o en Savage World usar un Beni para ello. Eso ya dependerá del sistema que se use.

Algunos aspectos son intuitivos, en cambio, hay otros que pueden ser algo ambiguos. Juega con ello y hazlo a tu manera. Por ejemplo hay un aspecto que es “no siente el dolor” ¿eso es bueno? Puede que sirva para recibir menos daño o para no saber cuánto daño recibe con cada ataque. Eso ya dependerá de vosotros.

TABLA ALEATORIA

Aquí tenéis dos tablas, por lo tanto 40 personajes en total. ¿Y por qué? Para que elijas con cual de los dos personajes se queda. Depende de su narración pondrás uno u otro. Que se curre lo que va a hacer para conseguir un personaje mejor. Cuanto más arriesgado, divertido y único mejor.

NÚMERO	PERSONAJE	ASPECTOS
1	Torrente	- Le sale bigote - Tiene una obsesión con follar - De su boca solamente sale frases fachas
2	Ninja	- Salta por lo tejados - Mayor sigilo
3	Vampiro	- Necesita beber sangre humana - Puede convertirse en murciélago - Su sueño es ser broker
4	Avatar	- Tiene un tatuaje de una flecha en la cabeza - Puede controlar de mala manera los 4 elementos (agua, tierra, fuego y viento) - Quiere salvar el mundo
5	Quevedo	- Tiene voz ronca - Saca canción del verano cada poco

6	Caníbal	<ul style="list-style-type: none"> - Come carne humana - Puede comer de todo y no le pasará nada - Es un sádico, sabe pelear con sus manos
7	Campeona de Muay Thai	<ul style="list-style-type: none"> - Pega hostias como panes - No siente el dolor
8	Esqueleto	<ul style="list-style-type: none"> - Es un esqueleto, ¿qué más necesitas? - Tiene miedo al viento por si se le vuela algún hueso.
9	Rolera	<ul style="list-style-type: none"> - Solo puede sacar pifias o críticos - Mataría por unos dados nuevos
10	Narcotraficante	<ul style="list-style-type: none"> - Sabe demasiado de drogas - Quiere mucho dinero
11	Rambo	<ul style="list-style-type: none"> - Sabe usar todo tipo de armas a dos manos - Su meta es salvar a un familiar
12	Fast & Furious (mal)	<ul style="list-style-type: none"> - Odia la velocidad y los coches - Daría su vida por la familia
13	Cyborg	<ul style="list-style-type: none"> - Su único punto débil es su culo - Tiene rayos láser - Tiene una misión que la hará hasta el final (la misión es decidida por la master)
14	Ogro	<ul style="list-style-type: none"> - Nadie se fía de ti - Tiene más fuerza - Solo desea volver a su pocilga
15	Zombie	<ul style="list-style-type: none"> - ¡CEREBROS! - Es muy lento
16	Bardo	<ul style="list-style-type: none"> - No habla, solo canta - Solo quiere echar polvos - Su sueño es ser rey
17	Slime	<ul style="list-style-type: none"> - Eres una gelatina gigante
18	Agente secreto	<ul style="list-style-type: none"> - Tiene un zapatófono - Siempre la caga y mete en líos a sus compañeres

19	Ojo volador	<ul style="list-style-type: none"> - Eres una ojo gigante y volador - Disparas rayos por tu ojo - Sueñas con que te de el Sol en la cara para coger energía
20	Cuatro brazos	<ul style="list-style-type: none"> - Tienes cuatro brazos, ¿qué más quieres?

NÚMERO	PERSONAJE	ASPECTO
1	Cantoná	<ul style="list-style-type: none"> - Juegas a fútbol - Das patadas voladoras a nazis
2	Goblin	<ul style="list-style-type: none"> - Haces armas y estrategias muy locas - Te gusta mucho el fuego - Solo quieres caos
3	Bufón	<ul style="list-style-type: none"> - Sabes hacer malabares - Al servicio de alguien
4	Mario Bros	<ul style="list-style-type: none"> - Eres fontanero - Siempre salvas a tu hermano - Si te pones un vestido tienes nuevas habilidades
5	Propagandista	<ul style="list-style-type: none"> - Complejo de líder - Odias una ideología y amas otra - Eres muy chapas
6	Dinosaurio	<ul style="list-style-type: none"> - Eres medio humano, medio dinosaurio - Tienes miedo a lo que cae del cielo
7	Hooligan	<ul style="list-style-type: none"> - Andas siempre pedo - Machorro - Amas algo mucho y vas a muerte con ello
8	Guiñi	<ul style="list-style-type: none"> - No te resistes a un balcón - Te quemas con nada - Calcetines y chanclas
9	Fantasma	<ul style="list-style-type: none"> - Puedes atravesar paredes - Nadie te puede ver solo un medium

10	Mii (personajes de la Wii)	<ul style="list-style-type: none"> - Cabeza grande y cuerpo chiquito - Eres un NPC
11	Monja	<ul style="list-style-type: none"> - Eres bollera en secreto - No tardarás en soltar la mano cuando algo no es apropiado según Dios
12	Profe de inglés	<ul style="list-style-type: none"> - Vistes del Desigual - In English, please - Te la pela todo lo que no sea inglés
13	Robin Hood	<ul style="list-style-type: none"> - Robar a los ricos y repartir - Puntería exquisita - Te buscan siempre
14	Ken	<ul style="list-style-type: none"> - Eres suficiente (I am Kenought) - Te gustan los caballos - No sabes cuándo darás otro golpe de Estado
15	Antidisturbios	<ul style="list-style-type: none"> - Vas hasta arriba de coca - Pegas siempre que puedes - Te has puesto fuerte pero lloras mucho
16	Pirata	<ul style="list-style-type: none"> - Tienes un loro o mono en tu hombro - Te encantan los asedios - Sabes navegar y tienes buena orientación
17	Transformer	<ul style="list-style-type: none"> - Te puedes transformar en un vehículo - Tienes más resistencia a los golpes
18	Manos tijeras	<ul style="list-style-type: none"> - Tienes las manos de tijera - No, odias ser peluquera - Quieres ser jardinera en verdad
19	Helicóptero	<ul style="list-style-type: none"> - Tienes una hélice en la cabeza - Necesitas beber gasolina para funcionar
20	Superhéroe	<ul style="list-style-type: none"> - Tienes poderes, pero no sabes cuales (la máster si los sabe) - No quieres salvar el mundo, quieres jugar al Fornite solamente

TABLA ESPECÍFICA

Estos son algunos ejemplos, pero nunca olvides hacer tus propios personajes y aspecto. También puedes meter otra acción porque te parece mejor en ese momento, cambia sin miedo.

Intenta que al ser una acción específica tenga alguna penalización hacerlo y que se lo quieran impedir los enemigos, o puede que sus propios aliados.

ACCIÓN	PERSONAJE	ASPECTO
Arráncate un diente y obliga a alguien a comérselo	Dragón	<ul style="list-style-type: none">- Lanzas fuego por la boca- Quieres acabar con todos los reinos- Te flipa el dinero- No te fias de los guerreros ni aventureros
Mete un garbanzo con el sobaco y échale agua para cultivarlo	Capibara	<ul style="list-style-type: none">- Eres adorable y blandito- Sólo deseas el caos- Puedes boicotear todo lo que quieras
Quitarte las zapatillas y ponerlas de colgantes. Luego bebe de un vater sucio mientras cantas una canción de campamento	Cabeza-yunque	<ul style="list-style-type: none">- Tu cabeza es enorme y te desestabiliza- Puedes romper lo que desees- Si te insultan empiezas a romper todo
Salta tres veces en el mismo sitio mientras cortas con tus dedos algo de ropa interior	Alien	<ul style="list-style-type: none">- Tienes tentáculos y armas chulas- En realidad quieres conquistar el mundo- Tienes una nave espacial que la llamas con un silbido- Poderes mentales
Salta desde un quinto piso mientras resuelves un cubo de rubik con los pies y a ciegas	Ángel	<ul style="list-style-type: none">- Vienes a traer la paz en el mundo- Eres católica y quieres que se siga la palabra de Dios- Odias la lujuria

Metete un dedo en la nariz. Corta ese dedo y déjate de piercing ahí	Luffy	<ul style="list-style-type: none"> - No puedes nadar - Puedes estirarte - Próximo rey pirata
Juega al UNO con ordenadores en vez de con cartas. Cuando hagas un par de turnos grita: ¡SALPIMIENTA YA!	Tombi	<ul style="list-style-type: none"> - No sabes hablar - Puedes saltar encima de los enemigos para cogerlos y lanzarlos. - Odias a los cerdos - Un especie de mariposa-hada te dice qué debes hacer
Escribe un poema con sangre mientras te cortas el pelo con un cutter	Frankenstein	<ul style="list-style-type: none"> - Llevas una articulación diferente a la otra - Eres lento y tienes un amo - Quieres tener el pelo de Karol G
Caga y come tu propia mierda sin vomitar	Pikachu	<ul style="list-style-type: none"> - Lanzas rayos - Quieres matar a todos los humanos por cazarte - Tienes miedo a las figuras esféricas y te da frenesí
Atraviesa un televisor haciendo un mortal con un colgante de libros o libretas	Minotauro	<ul style="list-style-type: none"> - Odias los laberintos y no tienes orientación - Estás bien mazao
Reza con voz gutural un Ave María con pinzas en los pezones. No olvides hacer un cruz con algo extraño	Cthulhu	<ul style="list-style-type: none"> - A la mierda el mundo - Aterras a todo el mundo - La locura se apodera de la partida - Te gusta dar sustos

PARA ACABAR

No olvides que puedes hacer tus propias tablas, incluir este módulo en tus propias partidas o hacer una partida dedicada a todo esto. Tienes en tus manos, o en una pantalla, este módulo para que hagas lo que quieras, eres libre de crear y destruir a tu antojo con ello. Pasadlo bien jugando y que los dados os acompañen.



**TODO EN TODAS PARTES
AL MISMO TIEMPO
MODULO ROL**

ASALTADORAS DEL ROL